Corso di Informatica 1 (IN110) – Prof. Marco Liverani – a.a. 2012/2013

### Prima prova di esonero – 30 ottobre 2012

La prova dura tre ore, durante le quali non è possibile allontanarsi dall'aula, se non dopo aver consegnato l'elaborato scritto. Per superare la prova di esonero e poter sostenere la successiva è necessario ottenere almeno 15 punti. È possibile utilizzare libri e appunti personali, senza scambiarli con altri studenti. I compiti che presenteranno evidenti ed anomale "similitudini" saranno annullati.

#### Esercizio n. 1 (max 10 punti)

Risolvere il seguente problema proponendo una pseudo-codifica dell'algoritmo, il diagramma di flusso ed infine la codifica in linguaggio C del programma che implementa l'algoritmo stesso.

Letta in input una sequenza di n numeri interi memorizzarla in un vettore A. Letto in input un intero k > 0, costruire un vettore B tale che ciascun elemento  $B_i$  (per i = 1, 2, ..., k) sia dato dal numero di elementi di A divisibili per i.

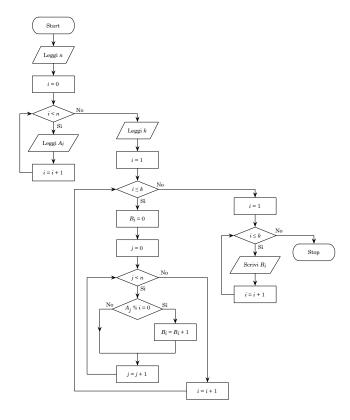
**Esempio** Supponiamo che n=15 e A=(32,5,17,8,43,9,18,7,39,47,92,112,47,81,74); sia inoltre <math>k=7. Allora B=(15,6,4,4,1,1,2), perché  $B_1=15$  elementi di A sono divisibili per 1,  $B_2=6$  elementi sono divisibili per 2,  $B_3=4$  elementi sono divisibili per 3, ecc.

#### Soluzione

#### Pseudo-codifica dell'algoritmo

```
1: leggi n
2: per i = 0, 1, 2, \dots, n-1 ripeti
      leggi a_i
4: fine-ciclo
5: leggi k
6: per i = 1, 2, 3, \dots, k ripeti
      b_i = 0
      per j = 0, 1, 2, ..., n-1 ripeti
8:
        se A_j è divisibile per i allora
9:
           b_i = b_i + 1
10:
11:
         fine-condizione
      fine-ciclo
13: fine-ciclo
14: per i = 1, 2, 3, \dots, k ripeti
      scrivi b_i
16: fine-ciclo
```

#### Diagramma di flusso



#### Codifica in linguaggio C

```
#include <stdlib.h>
   #include <stdio.h>
2
   #define MAX 100
   int main(void) {
     int A[MAX], B[MAX], n, i, j, k;
     printf("Numero di elementi: ");
     scanf("%d", &n);
     printf("Inserisci %d numeri interi: ", n);
9
     for (i=0; i<n; i++)
10
       scanf("%d", &A[i]);
11
     printf("Inserisci il valore per k: ");
12
     scanf("%d", &k);
13
     for (i=1; i<=k; i++) {
       B[i] = 0;
15
       for (j=0; j< n; j++)
16
         if (A[j] \% i == 0)
17
          B[i]++;
18
     }
19
     for (i=1; i<=k; i++)
20
       printf("%d numeri sono divisibili per %d\n", B[i], i);
21
     return(0);
   }
23
```

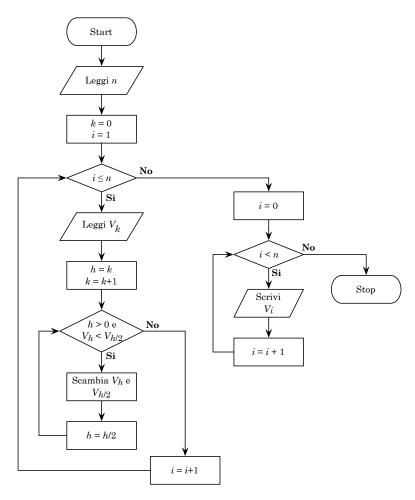
## Esercizio n. 2 (max 8 punti)

Scrivere il diagramma di flusso e la codifica in linguaggio  $\mathcal{C}$  (un programma completo) del seguente algoritmo:

```
1: leggi\boldsymbol{n}
 2: k = 0
 3: \mathbf{per}\ i=1,2,\ldots,n ripeti
      leggi V_k
       h = k
 5:
       k = k + 1
 6:
       fintanto che h>0 e V_h < V_{h/2} ripeti
         scambia V_h e V_{h/2} h = h/2
 8:
9:
       fine-ciclo
10:
11: fine-ciclo
12: \mathbf{per}\ i = 0, 1, 2, \dots, n-1\ \mathbf{ripeti}
       scriviV_i
14: fine-ciclo
```

#### Soluzione

#### Diagramma di flusso



### Codifica in linguaggio C

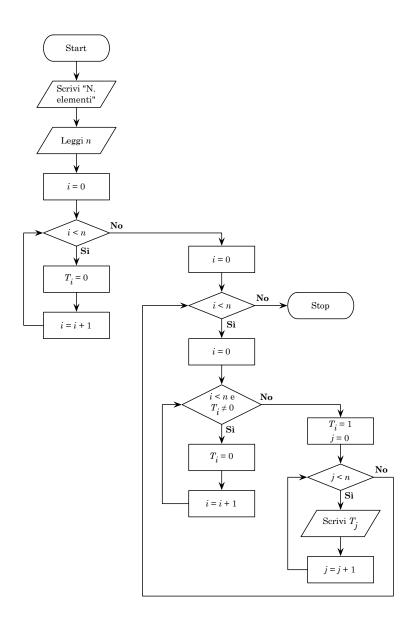
```
#include <stdlib.h>
   #include <stdio.h>
   #define MAX 50
   void scambia(int *x, int *y) {
     int z;
     z = *x;
     *x = *y;
     *y = z;
     return;
11
12
   int main(void) {
13
     int i, h, k=0, n, V[MAX];
     printf("Numero di elementi: ");
15
     scanf("%d", &n);
16
     printf("Inserisci %d numeri: ", n);
17
     for (i=1; i<=n; i++) {
       scanf("%d", &V[k]);
19
       h = k;
20
       k++;
       while (h > 0 \&\& V[h] < V[h/2]) {
22
         scambia(\&V[h], \&V[h/2]);
23
         h = h/2;
24
       }
25
     }
     for (i=0; i<n; i++)
27
       printf("%d ", V[i]);
28
     printf("\n");
     return(0);
30
   }
31
```

# Esercizio n. $3 \pmod{6 \text{ punti}}$

Utilizzando le regole della programmazione strutturata, disegnare il diagramma di flusso della seguente funzione codificata in linguaggio C.

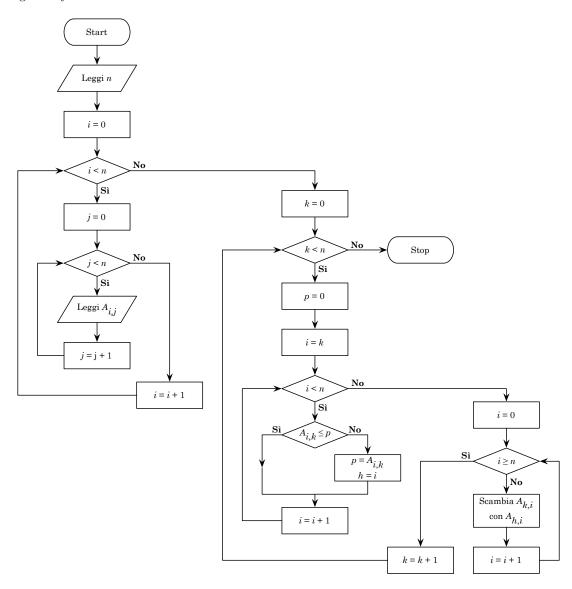
```
#include <stdlib.h>
   #include <stdio.h>
   #define MAX 100
   int main(void) {
     int T[MAX], i, j, n;
     printf("Numero di elementi: ");
     scanf("%d", &n);
     for (i=0; i<n; i++)
9
       T[i] = 0;
10
     i = 0;
11
     while (i < n) \{
12
       i = 0;
13
       while (i < n && T[i] != 0) {
         T[i] = 0;
15
         i++;
16
       }
17
       T[i] = 1;
18
       for (j=0; j<n; j++)
19
         printf("%2d", T[j]);
20
       printf("\n");
22
     return(0);
23
   }
24
```

## Soluzione



## Esercizio n. 4 (max 6 punti)

Codificare in linguaggio C un programma completo che implementi l'algoritmo descritto dal seguente diagramma di flusso. Nella codifica porre attenzione anche alla definizione delle variabili e degli array.



### Soluzione

```
#include <stdlib.h>
   #include <stdio.h>
   #define MAX 50
   void scambia(int *x, int *y) {
6
     int z;
     z = *x;
     *_{X} = *_{y};
     *y = z;
     return;
10
11
   int main(void) {
13
     int i, j, h, k, n, p, A[MAX][MAX];
14
     printf("Ordine della matrice: ");
15
     scanf("%d", &n);
     for (i=0; i<n; i++)
17
       for (j=0; j< n; j++)
18
         scanf("%d", &A[i][j]);
19
     for (k=0; k< n; k++) {
20
       p = 0;
21
       for (i=k; i<n; i++)
22
         if (A[i][k]>p) {
23
          p = A[i][k];
          h = i;
25
26
       for (i=0; i<n; i++)
27
         scambia(&A[k][i], &A[h][i]);
29
     return(0);
30
   }
31
```