

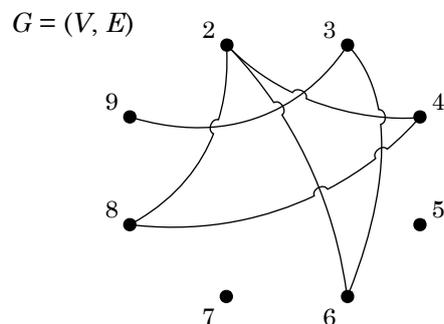
Seconda prova di esonero – 11 gennaio 2017

Risolvere i seguenti problemi proponendo, per ciascun esercizio, la codifica in linguaggio C di un programma completo. La prova dura tre ore, durante le quali non è possibile allontanarsi dall'aula, se non dopo aver consegnato l'elaborato scritto. Per superare la prova di esonero è necessario ottenere almeno 15 punti; tuttavia affinché le prove di esonero siano valide è necessario che la media dei voti del primo e del secondo esonero sia maggiore o uguale a 18/30. È possibile utilizzare libri e appunti personali, senza scambiarli con altri studenti. I compiti che presenteranno evidenti ed anomale "similitudini" saranno annullati. Deve essere consegnata solo la "bella copia" del compito scritto; su ciascun foglio deve essere riportato il nome, il cognome e il numero di matricola (o un altro codice identificativo di fantasia) dello studente.

Esercizio n. 1

Letto in input un intero $n > 1$, costruire le liste di adiacenza del grafo non orientato $G = (V, E)$, dove $V = \{2, 3, \dots, n\}$ ed $E = \{(u, v) : u, v \in V \text{ e } u = kv \text{ o } v = ku \text{ per } k > 1\}$.

Esempio Sia $n = 9$. Il grafo $G = (V, E)$ è costituito dall'insieme $V = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ dei vertici e dall'insieme $E = \{(2, 4), (2, 6), (2, 8), (3, 6), (3, 9), (4, 8)\}$ degli spigoli; il grafo G è rappresentato in figura.



Soluzione

```

1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3 #define MAX 100
4
5 struct nodo {
6     int info;
7     struct nodo *next;
8 };
9
10 void stampaLista(struct nodo *p) {
11     while (p != NULL) {
12         printf("%d --> ", p->info);

```

```

13     p = p->next;
14 }
15 printf("NULL\n");
16 return;
17 }
18
19 void stampaGrafo(struct nodo *V[], int n) {
20     int i;
21     for (i=2; i<=n; i++) {
22         printf("%2d: ", i);
23         stampaLista(V[i]);
24     }
25     return;
26 }
27
28 void aggiungiSpigolo(struct nodo *V[], int x, int y) {
29     struct nodo *p;
30     p = malloc(sizeof(struct nodo));
31     p->info = y;
32     p->next = V[x];
33     V[x] = p;
34     return;
35 }
36
37 void costruisciGrafo(struct nodo *V[], int n) {
38     int i, j;
39     for (i=2; i<=n; i++)
40         V[i] = NULL;
41     for (i=2; i<=n/2; i++) {
42         j=2*i;
43         while (j <= n) {
44             aggiungiSpigolo(V, i, j);
45             aggiungiSpigolo(V, j, i);
46             j = j+i;
47         }
48     }
49     return;
50 }
51
52 int main(void) {
53     int n;
54     struct nodo *V[MAX];
55     printf("Inserisci n>1: ");
56     scanf("%d", &n);
57     costruisciGrafo(V, n);
58     stampaGrafo(V, n);
59     return(0);
60 }

```

Esercizio n. 2

Leggere in input una sequenza di numeri interi e memorizzarla in una lista L . Stampare la lista. Eliminare da L tutti gli elementi il cui valore è maggiore di tutti gli elementi che lo seguono nella lista. Stampare la lista.

Esempio Si consideri la lista

$$L = 2 \rightarrow 9 \rightarrow 7 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow 2$$

Gli elementi da eliminare sono 9, 7 e 5; al termine dell'elaborazione si ottiene la lista

$$L = 2 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 = 2 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2$$

Soluzione

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3 #define MAX 100
4
5 struct nodo {
6     int info;
7     struct nodo *next;
8 };
9
10 void stampaLista(struct nodo *p) {
11     while (p!=NULL) {
12         printf("%d --> ", p->info);
13         p = p->next;
14     }
15     printf("NULL\n");
16     return;
17 }
18
19 struct nodo *leggiLista(void) {
20     struct nodo *p, *primo=NULL;
21     int n, i;
22     printf("Numero di elementi della lista: ");
23     scanf("%d", &n);
24     printf("Elementi della lista: ");
25     for (i=0; i<n; i++) {
26         p = malloc(sizeof(struct nodo));
27         scanf("%d", &p->info);
28         p->next = primo;
29         primo = p;
30     }
31     return(primo);
32 }
33
34 int daEliminare(struct nodo *p) {
35     struct nodo *q=p;
36     int r=0;
37     while (q->next != NULL && p->info > q->next->info)
38         q = q->next;
```

```

39 | if (q->next == NULL && q != p)
40 |     r = 1;
41 | return(r);
42 | }
43 |
44 | int main(void) {
45 |     struct nodo *p, *q, *r;
46 |     p = leggiLista();
47 |     printf("L: ");
48 |     stampaLista(p);
49 |     q = p;
50 |     while (q != NULL && daEliminare(q) == 1) {
51 |         q = q->next;
52 |         free(p);
53 |         p = q;
54 |     }
55 |     while (q != NULL && q->next != NULL) {
56 |         if (daEliminare(q->next) == 1) {
57 |             r = q->next;
58 |             q->next = q->next->next;
59 |             free(r);
60 |         } else {
61 |             q = q->next;
62 |         }
63 |     }
64 |     printf("L: ");
65 |     stampaLista(p);
66 |     return(0);
67 | }

```