

L'Ipod e i giochi di magia? Questione di matematica

13 marzo 2008

EVADERE | Arte / Cultura | Articolo

Roma - La matematica? Un gioco. Se non ne siete convinti provate a seguire i cinque incontri con i matematici [Giovanni Filocamo](#) e Federico Peiretti e il "giocologo" [Ennio Peres](#), che da domani a domenica all'[Auditorium](#) di Roma, all'interno del [Festival della Matematica](#), si alterneranno nello svolgere dissertazioni aperte al pubblico o riservate alle scuole che dimostrino quanto sia falsa l'equazione tra matematica e regole noiose da imparare a memoria.

Se è vero che gli strumenti musicali sono costruiti seguendo le proporzioni della [successione di Fibonacci](#) e che il gioco del [Sudoku](#) è basato su un modello matematico, ciò vuol dire che esiste una matematica che riguarda tutti: quella dei fondamenti di logica e intuizione. E che bastano pochi *numeri in gioco* – questo il titolo del doppio incontro di sabato mattina - per riuscire a goderne.

E se giocare con la matematica può diventare anche uno strumento didattico, attraverso l'invito, rivolto a scettici studenti da parte di professori illuminati, a scoprire cosa si cela dietro gli enigmi, i paradossi e i giochi di prestigio (*La matematica regina dell'arte magica*, venerdì mattina e sabato pomeriggio), la storia insegna che da sempre sono gli stessi matematici a divertirsi nella costruzione di nuove teorie: prova ne è l'esempio di [Archimede](#) e del suo [Stomachion](#), il primo caso di matematica combinatoria, antenato del rompicapo cinese [Tangram](#) (*Quando i matematici si divertono*, domenica mattina).

Nel caso in cui queste proposte non bastassero a soddisfare la vostra voglia di evasione, avete sempre la possibilità di armarvi di superpoteri e partecipare alla conferenza interattiva in pieno stile [MateFitness](#) in cui l'algebra e la geometria si materializzano in problemi da risolvere con l'aiuto dell'[Uomo Ragno](#) o di [Batman](#) (*Tutti matematici con i super eroi*, domani e domenica mattina, e sabato pomeriggio).

Mentre se ad assillarvi è, all'opposto, la necessità di ricondurre una scienza che vi sembra troppo astratta ad applicazioni pratiche e tangibili, non perdetevi *La matematica dell'ipod* (domenica pomeriggio), dove si svelerà quanto quello che è ormai diventato un oggetto di culto per tutti sia impregnato di principi matematici, dal disegno delle sue curve fino alla miniaturizzazione dei circuiti, dalla compressione dei dati fino alle straordinarie caratteristiche dei display.

Al collegamento tra gioco e matematica, e precisamente a una delle più famose formulazioni della [Teoria dei Giochi](#), è ispirato anche lo spettacolo teatrale *Il dilemma del prigioniero*, in scena venerdì sera. Parte del progetto [Teatro in Matematica](#) avviato nel 2002 da Maria Fuenenia D'Aquino utilizza

