

Università degli Studi di Roma Tre

Corso di Laurea in Matematica, a.a. 2001/2002

Tutorato GE4 - 20/11/2001

Esercizio 0.1. Sia Σ una superficie regolare ricoperta da carte locali (φ_1, V_1) e (φ_2, V_2) . Assumiamo che $V_1 \cap V_2$ abbia due componenti connesse W_1, W_2 e che lo Jacobiano del cambiamento di coordinate sia positivo in W_1 e negativo in W_2 .

Mostrare che Σ non è orientabile.

Esercizio 0.2. Siano

- $\gamma(u) = (2 \cos u, 2 \sin u, 0)$, con $u \in [0, 2\pi]$, un cerchio di raggio 2
 - $\pi(u)$ il piano che contiene l'asse z e il vettore $\gamma(u)$
 - $d(u) \subset \pi(u)$ il vettore unitario che forma un angolo di $u/2$ con il piano orizzontale $z = 0$
- (i) Verificare che $d(u) = (\cos u/2 \cos u, \cos u/2 \sin u, \sin u/2)$ e quindi $d(0) = -d(2\pi)$.

L'immagine Σ dell'applicazione

$$\begin{aligned} \bar{x} : [0, 2\pi] \times (-1, 1) &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (u, v) &\longmapsto \gamma(u) + vd(u) \end{aligned}$$

è un nastro di Möbius.

Notare che per $u = u_0$ fissato $\bar{x}(u_0, v)$ descrive il segmento aperto di raggio 1, centrato nel punto $\gamma(u_0)$ nella direzione di $d(u_0)$, che al variare di $u \in [0, 2\pi]$ descrive un angolo di ampiezza π con il piano orizzontale.

(ii) Mostrare che \bar{x} NON è iniettiva e trovare il più grande aperto

$U \subseteq [0, 2\pi] \times (-1, 1)$ su cui \bar{x} è iniettiva.

Sia x_1 la restrizione $\bar{x}|_U$.

(iii) Mostrare che (x_1, U) è una carta locale su Σ .

In modo simile consideriamo la carta locale

$$x_2(s, t) = (-(2+t \cos(\pi/2+\pi/4)) \sin s, (2+t \cos(s/2+\pi/4)) \cos s, t \sin(s/2+\pi/4))$$

con $(s, t) \in (0, 2\pi) \times (-1, 1) := V$.

(iv) *Notare che $Im(x_2) = \Sigma \setminus \{(0, \frac{\sqrt{2}}{2}t, \frac{\sqrt{2}}{2}t) : t \in (-1, 1)\}$ e quindi Σ è una superficie ricoperta dalle carte locali $(x_1, U), (x_2, V)$.*

(v) *Dimostrare che l'intersezione $x_1(U) \cap x_2(V)$ ha due componenti connesse W_1 e W_2 e che lo Jacobiano vale 1 su W_1 e -1 su W_2 .*

Si può quindi concludere che il nastro di Möbius Σ non è orientabile.

Soluzioni

Soluzione esercizio 0.1. Sappiamo che $\Sigma \subseteq \mathbb{R}^3$ è orientabile se e solo se \exists un campo di vettori normali, cioè un' applicazione liscia, $N : \Sigma \rightarrow S^2 \subseteq \mathbb{R}^3$ definita da $p \mapsto N_p$ con $N_p \perp T_p \Sigma$ per ogni p .

In ogni punto $p \in \Sigma \subseteq \mathbb{R}^3$ ci sono solo due possibili scelte di versore normale N_p .

Siano

$$\begin{aligned} x : U_1 &\longrightarrow V_1 & y : U_2 &\longrightarrow V_2 \\ (u, v) &\longmapsto x(u, v) & (s, t) &\longmapsto y(s, t) \end{aligned}$$

le due carte che coprono Σ con $V_1 \cap V_2 = W_1 \amalg W_2$ le due scelte di versore normale su V_1 sono date da $\pm \frac{x_u \wedge x_v}{|x_u \wedge x_v|}$ e su V_2 da $\pm \frac{y_s \wedge y_t}{|y_s \wedge y_t|}$.

Nell'intersezione $V_1 \cap V_2$ avremo

$$(*) \quad \frac{x_u \wedge x_v}{|x_u \wedge x_v|} = \frac{y_s \wedge y_t}{|y_s \wedge y_t|}$$

con il segno dato da J , dove $J = \det \left(\frac{\partial(u,v)}{\partial(s,t)} \right)$ è il determinante della matrice cambio di coordinate.

Per assurdo sia $N : \Sigma \rightarrow S^2$ un' orientazione su $\Sigma \subset \mathbb{R}^3$, possiamo supporre, dopo aver eventualmente scambiato u con v , che $N = \frac{x_u \wedge x_v}{|x_u \wedge x_v|}$ su V_1 e similmente $N = \frac{y_s \wedge y_t}{|y_s \wedge y_t|}$ su V_2 , questo è assurdo perché per $(*)$ se N è ben definito su W_1 non può essere ben definito su W_2 e viceversa.

Soluzione esercizio 0.2. (ii) $U = (0, 2\pi) \times (-1, 1)$

(iii) Per il punto precedente e per la Prop. pag.64 basta verificare le condizioni 1 e 3.

Condizione 1:

$$x_1(u, v) = ((2 + v \cos u/2) \cos u, (2 + v \cos u/2) \sin u, v \sin u/2)$$

è C^∞ perché ogni sua componente lo è.

Condizione 3: dx_1 ha rango 2 su U . Infatti, per assurdo sia $\text{rg } dx_1 \leq 1$, cioè x_u è parallelo a x_v per qualche $(u, v) \in U$.

$$x_u = \begin{pmatrix} -(2 + v \cos u/2) \sin u - v/2 \cos u \sin u/2 \\ (2 + v \cos u/2) \cos u - v/2 \sin u \sin u/2 \\ v/2 \cos u/2 \end{pmatrix} \text{ e } x_v = \begin{pmatrix} \cos u \cos u/2 \\ \sin u \cos u/2 \\ \sin u/2 \end{pmatrix}$$

Osserviamo che il minore $M_1 = (2 + v \cos u/2) \cos u/2 = 0 \iff \cos u/2 = 0 \iff u/2 = \pi/2, 3/2\pi$, ma in questo caso:

$$\begin{cases} x_u(\pi/2, v) = (-2 - \frac{\sqrt{2}}{2}v, -\frac{\sqrt{2}}{4}v, \frac{\sqrt{2}}{4}v) \\ x_v(\pi/2, v) = (0, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}) \end{cases} \quad \text{quindi } \text{rg} M_1 = 2$$

oppure

$$\begin{cases} x_u(3/2\pi, v) = (2 - \frac{\sqrt{2}}{2}v, \frac{\sqrt{2}}{4}v, -\frac{\sqrt{2}}{4}v) \\ x_v(3/2\pi, v) = (0, -\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}) \end{cases} \quad \text{quindi } \text{rg} M_1 = 2.$$

(v) $W_1 = \{x(u, v) : u \in (\pi/2, 2\pi)\}$ e $W_2 = \{x(u, v) : u \in (0, \pi/2)\}$.

Su W_1 abbiamo $\begin{cases} \cos u = -\sin s \\ \sin u = \cos s \end{cases}$ e il cambio di coordinate è dato da $\begin{cases} s = u - \pi/2 \\ s = u - \pi/2 \end{cases}$.

Mentre su W_2 abbiamo il cambio di coordinate $\begin{cases} s = u + 3/2\pi \\ t = -v \end{cases}$.

Quindi $Im_{W_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ mentre $Im_{W_2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$.